RedGuard（レッドガード）
～ボクらは絶望のセカイで戦った～
キャラクターシート

名前：	性別：
コードネーム：	年齢：
自身の半生：	
表向きの顔：	階級：
奥底の本質：	支給ポイント：
チーム名：	赤き戦歴 獲得値／現在値：

天啓の二挺拳銃（ガンスリンガー）

イメージイラスト

鉛の継承者 ＰＣが死亡した際［赤き戦歴］［支給ポイント］を引き継ぐ

名前：	［絆］ ☐	当人との関係 設定

人種	兵科	
ギフテッド	アタックタイプ	ガンストライカー

能力値	（ ）内は変更時の値
体格／近接戦	4（ ）
反射／射撃戦	5（ ）
感覚／遠隔戦	4（ ）
頭脳／電脳戦	2（ ）

副能力値	（ ）内は変更時の値
生命力（体格＋反射）	9（ ）
集中力（反射＋感覚）	9（ ）
状況把握（感覚＋頭脳）	6（ ）
装備量（体格＋頭脳）	6（ ）

生命力現在値	０になると［死亡］
１２	

集中力現在値	０になると［気絶］
9	

バンドオブブラザーズ

	への		絆の強さ	☐☐☐☐☐		への		絆の強さ	☐☐☐☐☐
	からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐		からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐
	への		絆の強さ	☐☐☐☐☐		への		絆の強さ	☐☐☐☐☐
	からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐		からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐
	への		絆の強さ	☐☐☐☐☐		への		絆の強さ	☐☐☐☐☐
	からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐		からの		使用ﾁｪｯｸ	☐☐☐☐☐

アビリティ

名称	タイミング	回数	対象	射程	集中力	効果
ブレイズブラッド	判定後	無制限	自身	なし	1点ごと	集中力を１点消費するごとに達成値を１点上昇する。戦闘中以外でも使用できる。
レッドガード	クリティカル	無制限	自身	なし	なし	クリティカルの結果を「６の出目１個ごとにＤ６点ダメージ上昇」に変更する。
リバーサルフェイト	ファンブル	バトル	単体	0～2	１点	ファンブルした場合、判定したダイスの出目１をすべて出目６に変更する。
シュアショット	攻撃判定前	ターン	自身	なし	１点	射撃戦の判定を「ブースト＋１」する。
トゥーハンド	いつでも	無制限	自身	なし	なし	所持する重量１以下の射撃武器２つの回数を減らす。２つの武器の合計がダメージとなる。
セカンドターゲット	ダメージ後	バトル	単体	1	１点	対象を倒した場合、さらに別の対象を攻撃できる。

アイテム

名称	種別	ダメージ	射程	重量	入手	部位	回数	備考
リボルバー	射撃武器	4	1	1	5	片手	3／	
オートマチックピストル	射撃武器	3	1	1	4	片手	4／	
サバイバルナイフ	近接武器	1	0	0	2	片手	－	
携帯端末	電脳武器	なし	全て	0	2	片手	1／	
戦闘服	防具	－	－	0	1	ボディ	－	生命力＋1
防弾チョッキ	防具	－	－	1	5	アンダー	－	生命力＋2
予備弾倉（中）	消耗品	－	－	0	2	なし	使い捨て	回数 3～4 の射撃武器の回数全快