



①：[プロフィール]	
性別	外見年齢
源氏名	
伝説	
1	

②：[スタイル]	
印象	ロイヤル
本性	クレバー

③：[アピール]	
No.	
	キメゼリフ
	接客テーマ
	過去
	獲得満足度

④：[イラスト・写真]	
アーキタイプ③「聡明なる貴公子」	

⑤：[バタフライエフェクト] (獲得時 / 消費時)			
No.	源氏名	関係	BE
			□□□□ □□□□
			□□□□ □□□□
			□□□□ □□□□

BEの使用方法		
効果①：BEを1消費する度に、使用者はいつでも好きな時に「意識ダイス」を2d獲得。	効果②：BEを1消費する度に、使用者はいつでも好きな時に「意識ダイス」2dの出目を任意の出目に変更。	効果③：BEを1消費するたびに、使用者は【酩酊】か【精神】のいずれかを2d元に戻す。

⑥：[ステータス]			
【美貌】	【肉体】	【洗練】	【知性】
6	2	7	6

【最大酩酊】：30
【酩酊】
【最大精神】：20
【精神】

⑦：取得済《接客術》					
名称	タイミング	コスト	対象	制限	効果
《百手先》	ストレス	1d	使用者	フェイス	対象は《百手先》以外の【タイミング：ストレス】の《接客術》を2つ使用。
《貴族の責務》	ストレス	2	1	フェイス	対象の代わりに、使用者が「インパクト算出」を受ける。
《口八丁》	ストレス	2d	使用者	フェイス	対象は「インパクト減少」時、「1」「2」の出目全てを「5」に変更。
《貴族のたしなみ》	常時	なし	使用者	なし	対象は【最大酩酊】+10（計算済み）。

⑧：取得済【ドレス】					
名称	タイミング	用途	対象	制限	効果
高貴礼装	常時	装備	使用者	なし	対象は【装備】中、【洗練】+1（計算済）。
白馬	裏方	使用	使用者	フェイス	対象は【タイミング：意識】で獲得できる「意識ダイス」+2d。