

1. 来店フェイズ

1-1 出店

- ・【酩酊】【精神】を全快。
- ・《接客術》の回数を回復。
- ・【BE】の獲得。

1-2 VIP紹介

- ・今回のVIP紹介をGMが読み上げる。
- ・VIPの【心の闇】が公開される。

1-3 PC紹介

- ・No.4 から No. の大きいPC順に【No.】【源氏名】【キメゼリフ】

1-4 退店時間

- ・GMはVIPの【退店時間】を宣言する。

2. 接客フェイズ

接客フェイズは【タイミング】によって進行する。各【タイミング】は原則としてNo.4 からNo. の大きい順に処理を行う。各タイミングで使用できる《接客術》は1人につき1つだけである。

2-1 タイミング：交流

- 1: 交流を行う対象のPCを指定する。
- 2: 【場所表】と【交流表】を使用して場面とその演出を決定する。
- 3: 演出を行う。【交流表】記載の終了例の条件が満たされた時点で終了する。
- 4: PCと、交流したPCは互いに【BE】を1獲得する。

2-2 タイミング：裏方

- 以下のいずれかの行動をとることができる。
- ・**虹を放つ:** PCは【酩酊】を2d分元に戻す。
 - ・**ドレスの変更・使用:** 【装備】する【ドレス:衣装】を変更する。【ドレス:飛び道具】を使用する。
 - ・**《接客術》の使用:** 【タイミング:裏方】の《接客術》を使用する。

2-3 タイミング：態度決定

- ・GMは【態度表】を使用して、VIPの【態度】を決定する。

2-4 タイミング：意識

- 各PCは【態度】に記載された【使用ステータス】のうち高い値と同じだけ【意識ダイス】を獲得する。その後以下の処理を行う。
- 1: 【態度】による【ボーナス】と【ペナルティ】を適用する。
 - 2: 既に【アウト】になっている【高額商品】の【アウト効果】を反映する。

2-5 タイミング：ストレス

- ・GMは【ストレス表】【対象決定表】の順に表を振り、効果と対象を決定する。
- ・対象となったPCは【意識ダイス】を消費することで【インパクト減少】が可能である。
- ・【ストレス表】の【インパクト算出】値から【インパクト減少】の総計を引いた分だけ対象となったPCの【酩酊】が減少する。

2-6 タイミング：インパクト

- ・PCは【対象】を指定後、【意識ダイス】の総計を算出（【インパクト算出】）して【高額商品】の【酩酊】を減少する。
- ・【インパクト算出】のたびにGMは【リアクション表】を1回振り演出を行う。
- ・全PCの【インパクト算出】が終了すると【退店時間】が1減少する。

【アウト】 【酩酊】か【精神】が0以下になった【対象】は【アウト】となる。

PCの場合: 以後【タイミング:裏方】以外行うことができない。【酩酊】と【精神】が1以上となったPCは【アウト】から復帰する。

高額商品の場合: PC全員は即座に【アウト効果】に記載された効果を【退店フェイズ】まで得る。

3. 退店フェイズ

3-1 お会計

- ・【退店時間】が0以下になったら【退店フェイズ】を迎える。
- ・【アウト】となった【高額商品】の【満足度】総計をPC人数で割った値を【獲得満足度】として得る。

3-2 VIPの退店

- ・帰宅時間を迎えたのでVIPは退店する。
- ・No. の大きいPCから順にVIPに対して別れの挨拶を一言述べる。

3-3 閉店

- ・GMはシナリオの終了を宣言する。
- ・GMはVIPの【心の闇】浄化時・未浄化時の内容について読み上げる。

閉店後の処理 閉店後には以下の処理を行う。

自分磨き～【伝説】の上昇～

- ・【プランテータワー】を【アウト】した場合、各PCは【伝説】が1上昇する。最大5。
- ・【伝説】が上昇すると以下の効果を得られる。
- ・任意の【ステータス】1上昇
- ・【最大酩酊】か【最大精神】のいずれかを5上昇
- ・未取得の《接客術》を1つ取得

お買い物

- ・獲得した【満足度】を消費することで【ドレス】を2つまで取得できる。
- ・【装備】できるドレスは1つだけである。

来店フェイズBE獲得		VIP退店時間		関係表 (1d×2)		
PC人数	獲得【BE】	PC人数	退店時間	出目	偶数	奇数
2人	4	2人	6	1	尊敬	依存
3人	2	3人	4	2	好意	宿敵
4人	0	4人	3	3	友情	愛憎
				4	崇拜	狂信
				5	信頼	忖度
				6	安心	心配

【BE】バタフライエフェクトについて

【BE】とは、バタフライエフェクトの略である。【BE】はPCたちの交流によってのみ生まれる「大いなる可能性の兆し」として扱っている。

PCたちは【BE】を1消費するたびに、特殊な効果が得られる。【BE】は0以下になると使用できなくなるが、そうならない限り、一度にいくら使ってもよい。

なお、《接客術》や【ドレス】の効果内に表記された【酩酊】や【精神】をnd、元に戻すのndは【意識ダイス】ではないため【BE】の効果を適用できない点に注意すること。